

# Програмирање во C++

Структура за избор од две  
МОЖНОСТИ - вежби

м-р Емилија Костурски

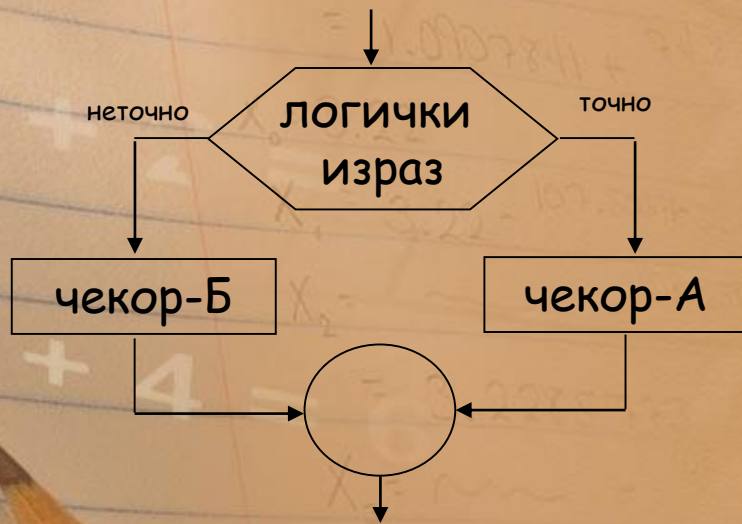
## Контролни структури за избор (селекција)

Контролните структури за избор се користат за избор на една од можните насоки на продолжување на дејството во алгоритмот, во зависност од некој услов. Во зависност од вредноста на изразот, се избира понатамошниот тек на алгоритмот.

Постојат два вида контролни структури за избор:

- избор од две можности (if, if-else);
- избор од повеќе можности (switch)

# Избор од две можности: ако-тогаш-инаку



**АКО** услов (логички израз)

**ТОГАШ**

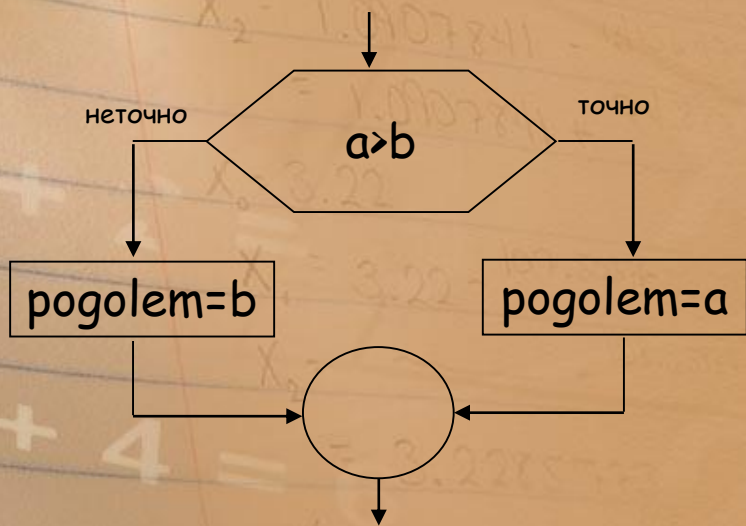
чекор-А

**ИНАКУ**

чекор-Б

**КРАЈ\_АКО** {логички израз}

# Пример: Определување на поголемиот од два броја



ако  $a > b$   
тогаш  
     $rogoleM = a$   
инаку  
     $rogoleM = b$   
крај\_ако {  $a > b$  }

**ВНИМАВАЈ - НАЗАБУВАЊЕ!!!**

# Структура за избор од две можности - наредба *if - else*

контролна структура

ако услов

тогаш

{

чекори-А;

}

инаку

{

чекори-Б;

}

крај\_ако {услов}

наредба

if (услов)

{

наредби-А;

}

else

{

наредби-Б;

}

# Пример: Определување на поголемиот од два броја

...

```
int a,b;
```

```
cin >>a;
```

```
cin >>b;
```

```
if (a>b)
```

```
{
```

```
    pogolem=a;
```

```
    cout<<"Pogolem e brojot a="<<a;
```

```
}
```

```
else
```

```
{
```

```
    pogolem=b;
```

```
    cout<<"Pogolem e brojot b="<<b;
```

```
}
```

```
return 0;
```

```
}
```

## Задача за дома

Да се напише програма во C++ која зависно од оценката (внесена преку тастатура) ќе ја испишува соодветната порака: „Браво, сте положили со оценка ...“ или „Жалам, не сте положили, обидете се следната сесија повторно“.

ДРАГИ УЧЕНИЦИ, БИДЕТЕ ПАМЕТНИ И ПРИДРЖУВАЈТЕ СЕ КОН ПРЕПОРАКИТЕ ЗА СТПРЕЧУВАЊЕ НА ШИРЕЊЕ НА КОРОНА ВИРУСОТ.

КАКО ИДНИ МЕДИЦИНСКИ РАБОТНИЦИ ИМАТЕ ОДГОВОРНОСТ ДА ДАДЕТЕ ЛИЧЕН ПРИМЕР ВО СТПРАВУВАЊЕ СО ОВАА СИТУАЦИЈА.

БИДЕТЕ ПРИМЕРНИ, СЕДЕТЕ ДОМА, ГРИЖЕТЕ СЕ ЗА СЕБЕ И ЗА БЛИСКИТЕ.

ДО СКОРО ВИДУВАЊЕ,

ВАШАТА ПРОФЕСОРКА ПО ИНФОРМАТИКА